

La classe neoschool (v1.3.4)

RAZIK IKHLEF — <https://apps.edulatem.xyz> — razik.ikhlef@csilyon.fr

La classe `neoschool` propose aux enseignants du secondaire un ensemble d'outils pour concevoir leurs documents pédagogiques (évaluations, supports de cours, fiches d'exercices avec leur correction, etc). Pour répondre aux différents besoins, elle propose cinquante-huit thèmes de couleurs prédéfinis, seize profils préconfigurés, des options de classe variées pour la mise en page et la typographie, des environnements spécialisés, des commandes dédiées et différents styles d'en-têtes préformatés pour chaque type de document. Elle intègre plusieurs dizaines d'extensions LaTeX couramment utilisées, ce qui allège considérablement le préambule et évite autant que possible les incompatibilités. Multilingue, elle prend en charge le français, l'anglais et l'allemand.

SOMMAIRE

1 Profils préconfigurés	2		
2 Extensions chargées	2		
2.1 Extensions optionnelles	3		
3 Options de configuration.....	3		
3.1 Langue	3		
3.2 Apparence globale.....	3		
3.2.1 Thèmes prédéfinis.....	3		
3.2.2 Modes de couleur.....	4		
3.2.3 Personnalisation des couleurs	4		
3.2.4 Apparence des boîtes	4		
3.2.5 Autres options d'affichage	6		
3.3 Typographie.....	6		
3.3.1 Polices de caractères.....	6		
3.3.2 Styles des titres.....	7		
3.4 Mise en page.....	7		
3.4.1 Marges et espacement	7		
3.4.2 En-têtes et pieds de page.....	7		
3.4.3 Table des matières.....	8		
3.4.4 Modes de sortie.....	8		
3.5 Options diverses.....	8		
4 Styles de document.....	8		
4.1 Styles de titre (<code>titlelayout</code>).....	8		
4.1.1 Styles d'examen.....	8		
4.1.2 Styles d'évaluation	8		
4.1.3 Styles design.....	8		
4.1.4 Styles classiques.....	9		
4.2 Configuration de l'en-tête (<code>\neoheader</code>).....	9		
5 Environnements mathématiques.....	9		
5.1 Styles de théorèmes.....	10		
5.2 Environnements disponibles.....	10		
5.3 Options des environnements	10		
5.4 Options de numérotation	10		
5.5 Exemples d'environnements	11		
6 Exercices	11		
6.1 Environnements <code>exercice</code> et <code>solution</code> ..	11		
		6.1.1 Options d'un exercice.....	11
		6.1.2 Styles d'exercices (<code>exstyle</code>).....	12
		6.1.3 Options globales.....	12
		6.1.4 Exercice avec solution.....	12
		6.1.5 QCM et choix multiples	12
7 Code informatique	13		
7.1 Environnement <code>code</code>	13		
7.2 Styles de boîtes de code (<code>codestyle</code>)...	14		
7.3 Options du code	14		
7.4 Commandes additionnelles	14		
7.5 Environnement <code>pseudocode</code>	14		
8 Admonitions	14		
8.1 Environnements disponibles	14		
8.2 Styles d'admonitions	15		
8.3 Options des admonitions	15		
9 Disposition des contenus	15		
9.1 Positionnement absolu	15		
9.2 Mise en page à deux colonnes.....	15		
9.3 Environnement <code>sidebyside</code>	16		
9.4 Association texte et image.....	16		
9.5 QR codes.....	16		
9.6 Grilles et papiers	16		
9.7 Boîtes simples	17		
9.8 Logos et symboles spéciaux	17		
10 Notation et correction.....	17		
10.1 Outils de notation	17		
10.2 Zones de réponse	18		
10.3 Marqueurs et symboles	18		
10.4 Évaluation par compétences.....	19		
11 Commandes mathématiques.....	19		
11.1 Mise en valeur	19		
11.2 Support APMEP	19		
12 Outils spéciaux.....	20		
12.1 Arbres et graphes.....	20		
12.2 Grille mathématique (<code>mathgrid</code>).....	20		
13 Notes marginales.....	20		

① PROFILS PRÉCONFIGURÉS

L'option **profile**=nom configure automatiquement un ensemble cohérent d'options pour différents types de documents. Chaque profil définit un thème, un style d'accent, des styles de boîtes et des paramètres visuels adaptés à un cas d'usage.

- **academic** : idéal pour les cours magistraux et supports pédagogiques. Thème `royal`, titre `band`, style théorème `block`, style exercice `bar`, style admonition `modern`, style code `plain`, boxshape `soft`.
- **minimalist** : style épuré et minimaliste. Thème `ink`, titre `stream`, style théorème `plain`, style exercice `line-outline`, style admonition `classic`, style code `lines`, boxshape `sharp`.
- **material** : inspiré du Material Design. Thème `azure`, titre `notion`, style théorème `tile`, style exercice `capsule`, style admonition `material`, style code `shadow`, boxshape `rounded`.
- **coder** : pour les documents techniques et informatiques. Thème `marine`, titre `blocks`, style théorème `bar`, style exercice `shell`, style admonition `professional`, style code `frame`, boxshape `chamfer`.
- **memo** : pour les fiches mémo et résumés compacts. Thème `lagoon`, titre `bristol`, style théorème `sticker`, style exercice `badge`, style admonition `soft`, style code `plain`, boxshape `chat`.
- **exam** : pour les évaluations et devoirs surveillés. Aucun thème imposé (utilise le thème par défaut ou celui spécifié par l'utilisateur), titre `eval`, style théorème `plain`, style exercice `inline`, style admonition `classic`, style code `plain`, boxshape `sharp`. Active le mode `print` (noir et blanc).
- **organic** : style naturel aux formes douces. Thème `forest`, titre `flow`, style théorème `curve`, style exercice `capsule`, style admonition `soft`, style code `plain`, boxshape `leaf`.
- **origami** : style géométrique avec plis. Thème `crimson`, titre `geometric`, style théorème `fold`, style exercice `rule`, style admonition `classic`, style code `lines`, boxshape `bevel`.
- **blueprint** : style technique type plan. Thème `frost`, titre `grid`, style théorème `frame`, style exercice `counter-inline`, style admonition `classic`, style code `lines`, boxshape `sharp`.
- **swiss** : style inspiré du design suisse. Thème `crimson`, titre `brush`, style théorème `bar`, style exercice `capsule-outline`, style admonition `modern`, style code `lines`, boxshape `southeast`.
- **creative** : pour les supports ludiques et colorés. Thème `neon`, titre `memphis`, style théorème `pastel`, style exercice `badge`, style admonition `material`, style code `shadow`, boxshape `sharpish`.
- **focus** : style sobre avec accent latéral. Thème `rhodium`, titre `spine`, style théorème `tag`, style exercice `capsule`, style admonition `classic`, style code `frame`, boxshape `west`.
- **elegant** : style raffiné et épuré. Thème `velours`, titre `minimal`, style théorème `bar`, style exercice `line-circle`, style admonition `classic`, style code `line`, boxshape `sharp`.
- **slate** : style sobre avec bandeau latéral. Thème `slate`, titre `band`, style théorème `tile`, style exercice `bar`, style admonition `professional`, style code `lines`, boxshape `sharp`.
- **maker** : style technique pour projets DIY. Thème `terra`, titre `tech`, style théorème `sticker`, style exercice `rule`, style admonition `classic`, style code `lines`, boxshape `sharp`.
- **zen** : style apaisant et harmonieux. Thème `moss`, titre `wave`, style théorème `block`, style exercice `line-outline`, style admonition `soft`, style code `shadow`, boxshape `sharpish`. Active le mode `unicolor`.

```
1 % Utilisation d'un profil
2 \documentclass[profile=academic]{neoschool}
3
4 % Personnalisation
5 \documentclass[profile=exam, theme=midnight]{neoschool}
```

② EXTENSIONS CHARGÉES

Les extensions suivantes sont automatiquement chargées par la classe `neoschool`.

adorn	fontawesome5	pdftexcmds	tcolorbox
adjustbox	forest	pgffor	tikz
algpseudocode	iftex	pgfplots	tikzpagenodes
bookmark	kvoptions	pifont	tikzsymbols
calc	lastpage	qrcode	ulem
changepage	marginnote	scrlayer-scrpage	wrapfig
colortbl	mathtools	setspace	xcolor
cuted	microtype	silence	xhfill
enumitem	multicol	siunitx	xkeyval
environ	nccmath	tabulararray	xsim
etoolbox	needspace	tasks	xstring

La compilation en `pdflatex` charge les extensions `fontenc` (avec l'option `T1`), `inputenc` (avec l'option `utf8`), `newpxtext` et `newpxmath`. La compilation en `lualatex` rend disponible les extensions `fontspec`, `luacas`, `lua-ul`, `luacolor` et applique les polices TeX Gyre Pagella et TeX Gyre Heros en plus de `newpxmath`.

2.1 Extensions optionnelles

- **fakertext** : charge `blindtext` et `lipsum` pour générer du texte factice.
- **mathastext** : charge `mathastext` pour utiliser la police du texte en mathématiques.
- **math** : charge `annotate-equations`, `bm`, `cancel`, `esvect`, `mathrsfs`, `ncccomma`, `numprint`, `tdsfrmath` (avec les options `suite` et `taupe`), `tkz-euclide`, `witharrows` et `xlop`.
- **notes/leftnotes/rightnotes** : chargent `todonotes`.
- **apmep** : charge un ensemble d'extensions pour compiler les sujets d'annales APMEP, incluant `esvect`, `fourier-orns`, `numprint`, `pstricks` et son écosystème, `tabularx`, `textcomp`, `tkz-tab` et `variations`.
- **mathics** : charge `asymptote` et `latexalpha2` pour le calcul formel via Mathics.

③ OPTIONS DE CONFIGURATION

3.1 Langue

- **english, french, german** : active les traductions et conventions liées à chaque langue. Ces options affectent les intitulés des environnements, la typographie et les conventions mathématiques.
- **nofrenchlist** : désactive le style français des listes (remet des points à la place des tirets).
- **frenchlistaspar** : traite les listes comme des paragraphes en français.

3.2 Apparence globale

3.2.1 Thèmes prédéfinis

L'option **theme=nom** définit le thème de couleurs du document. Les thèmes disponibles sont les suivants (58 thèmes).

amethyst	bordeaux	excellence	hearth
arctic	coffee	forest	heritage
athenee	crimson	frost	ink
aurora	cyprus	garden	ivy
axiom (défaut)	dusk	graphite	jewel
azure	eton	harvard	lagoon

library	neon	rhodium	terra
mahogany	nocturne	royal	trinity
manor	oceanic	saffron	tundra
marine	opera	sage	velours
midnight	orchid	sequoia	velvet
mineral	peony	slate	vivid
mist	prestige	studio	woodland
moss	renaissance	study	
mulberry	retro	taiga	

Chaque thème définit quatre couleurs : une couleur primaire (titres, sections, définitions), une couleur secondaire (théorèmes), une couleur tertiaire (exercices) et une couleur structurelle (éléments neutres comme les remarques et le code en ligne).

```
1 \documentclass[theme=oceanic]{neoschool}
```

3.2.2 Modes de couleur

- **print** : noir et blanc pour impression.
- **unicolor** : utilise la couleur primaire pour tous les environnements.
- **darktheme** : active un thème sombre avec fond foncé et texte clair.

3.2.3 Personnalisation des couleurs

- **globalcolor**=couleur : couleur du texte principal (défaut : **black**).
- **titlecolor**=couleur : couleur du titre principal.
- **titlehexcolor**=RRGGBB : couleur du titre en hexadécimal.
- **headcolor**=couleur : couleur des titres \section.
- **subcolor**=couleur : couleur des titres \subsection.
- **subsubcolor**=couleur : couleur des titres \subsubsection.
- **headfootcolor**=couleur : couleur des en-têtes et pieds de page.
- **secondarymix**=0-100 : Pourcentage de mélange pour la couleur secondaire (défaut : 85).
- **tertiarymix**=0-100 : Pourcentage de mélange pour la couleur tertiaire (défaut : 85).

3.2.4 Apparence des boîtes

Cadres et fonds :

- **thmnoframe** / **thmframe** : (dés)active les cadres des théorèmes.
- **thmnoback** / **thmback** : (dés)active les fonds des théorèmes.
- **codenoframe** / **codeframe** : (dés)active les cadres du code.
- **codenoback** / **codeback** : (dés)active les fonds du code.
- **codenonum** / **codenum** : (dés)active la numérotation des lignes.
- **exnoback** / **exback** : (dés)active les fonds des exercices.
- **noback** / **back** : (dés)active tous les fonds.
- **noframe** / **frame** : (dés)active tous les cadres.
- **clean** : désactive tous les cadres et fonds.
- **styled** : active tous les cadres et fonds.

Opacité des fonds :

- **boxopacity**=*n* : opacité globale des fonds (0–100, défaut : 8).
- **thmboxopacity**=*n* : opacité des théorèmes (défaut : 8).
- **exboxopacity**=*n* : opacité des exercices (défaut : 0).
- **codeboxopacity**=*n* : opacité du code (défaut : 5).
- **adboxopacity**=*n* : opacité des admonitions (défaut : 10).
- **mathboxopacity**=*n* : opacité des surlignages mathématiques (défaut : 15).

Opacité des cadres :

- **frameopacity**=*n* : opacité globale des cadres (0–100).
- **thmframeopacity**=*n* : opacité des cadres de théorèmes (défaut : 90).
- **exframeopacity**=*n* : opacité des cadres d'exercices (défaut : 95).
- **codeframeopacity**=*n* : opacité des cadres de code (défaut : 85).
- **adframeopacity**=*n* : opacité des cadres d'admonitions (défaut : 90).
- **sideframeopacity**=*n* : opacité des cadres sidebyside (défaut : 90).

Épaisseur des bordures :

- **border**=*dim* : épaisseur globale des bordures.
- **thmborder**=*dim* : épaisseur des bordures de théorèmes (défaut : 0.8pt).
- **exborder**=*dim* : épaisseur des bordures d'exercices (défaut : 0.8pt).
- **codeborder**=*dim* : épaisseur des bordures de code (défaut : 0.8pt).
- **adborder**=*dim* : épaisseur des bordures d'admonitions (défaut : 0.8pt).

Espacement interne :

- **padding**=*valeur* : Ajuste l'espacement interne des boîtes. Choix : **tight** (serré), **loose** (aéré), **normal** (défaut).

Arrondis des coins :

- **boxarc**=*dim* : arrondi pour **neobox** et **answerframe** (défaut : 0pt).
- **thmboxarc**=*dim* : arrondi pour les théorèmes (défaut : 0pt).
- **exboxarc**=*dim* : arrondi pour les exercices (défaut : 0pt).
- **codeboxarc**=*dim* : arrondi pour les boîtes de code (défaut : 0pt).
- **sideboxarc**=*dim* : arrondi pour **sidebyside** (défaut : 0pt).
- **pseudoboxarc**=*dim* : arrondi pour **pseudocode** (défaut : 0pt).
- **sectionarc**=*dim* : arrondi pour les titres de section (style **highlighted** ou **shaded**).

Formes des boîtes : L'option **boxshape**=*forme* définit la forme globale des coins des boîtes. Des options spécifiques existent : **thmboxshape**, **exboxshape**, **codeboxshape**, **adboxshape**, **neoboxshape**, **sideboxshape**. Deux options supplémentaires permettent de différencier la forme de l'étiquette du titre des théorèmes de celle de la boîte principale :

- **thmtitleshape**=*forme* : forme de l'étiquette de titre (hérite de **thmboxshape** si non spécifié, défaut : **rounded**).

- **thmtitlearc**=*dim* : arrondi de l'étiquette de titre (hérite de **thmboxarc** si non spécifié, défaut : 3pt).

Valeurs disponibles :

- **rounded** (défaut) : coins arrondis standard.
- **soft** : coins légèrement arrondis.
- **sharp** : coins droits.
- **sharpish** : coins très légèrement arrondis.
- **curve** : coins courbes prononcés.
- **bevel** : coins coupés en biseau.
- **chamfer** : coins biseautés angulaires.
- **chat** : style bulle de conversation.
- **leaf** : coins arrondis en forme de feuille.
- **northeast**, **northwest**, **southeast**, **southwest** : arrondi sur un seul coin.
- **north**, **south**, **east**, **west** : arrondis sur un côté.
- **downhill**, **uphill** : coins arrondis en diagonale.

Terminateurs de titres :

- **thmterminator**=*texte* : terminateur après le titre des théorèmes (défaut : .\!).
- **thmseparator**=*texte* : séparateur entre le nom et le titre personnalisé.
- **adterminator**=*texte* : terminateur pour les admonitions (défaut : .\!).
- **exterminator**=*texte* : terminateur pour les exercices (défaut : .).
- **boxtitle**=*texte* : titre par défaut pour les boîtes génériques.

3.2.5 Autres options d'affichage

- **scale** : harmonise la taille des polices en **lualatex**/**xelatex**.
- **inlinecodebox** : affiche le code en ligne (`\texttt`) dans une boîte encadrée et colorée.
- **inlineadmonition** (défaut) : titre et contenu des admonitions sur la même ligne.
- **blockadmonition** : force le contenu des admonitions à s'afficher sous le titre.

3.3 Typographie

3.3.1 Polices de caractères

- **mainface**=*Police* : police principale (avec empattements).
- **mainfaceoptions**=*options* : options pour la police principale.
- **mainfacescale**=*facteur* : facteur d'échelle (défaut : 1.0).
- **sansface**=*Police* : police sans empattements.
- **sansfaceoptions**=*options* : options pour la police sans empattements.
- **sansfacescale**=*facteur* : facteur d'échelle (défaut : 1.0).
- **monoface**=*Police* : police à chasse fixe (code).
- **monofaceoptions**=*options* : options pour la police mono.
- **monofacescale**=*facteur* : facteur d'échelle (défaut : 1.0).
- **mathface**=*Police* : police mathématique.
- **mathfaceoptions**=*options* : options pour la police mathématique.
- **mathfacescale**=*facteur* : facteur d'échelle pour les maths.
- **facefamily**=*Famille* : famille complète de polices.

- **facefamilyoptions=options** : options pour la famille.
- **sfbody** : utilise la police sans empattements pour le corps du texte.
- **sfall** : utilise la police sans empattements pour tout le document.
- **mathastext** : utilise la police du texte pour les mathématiques.

3.3.2 Styles des titres

Styles globaux :

- **headstyle=style** : famille de police (défaut : `sffamily`).
- **headweight=graisse** : graisse (défaut : `bfseries`).
- **headshape=forme** : forme (défaut : `upshape`).

Titre principal :

- **titlestyle=style** : hérite de `headstyle`.
- **titleweight=graisse** : hérite de `headweight`.
- **titleshape=forme** : défaut `upshape`.
- **titlesize=taille** : taille du titre (défaut : `hugeminus`).
- **titlealign=align** : alignement (défaut : `center`).
- **titledecor=décor** : décoration sous le titre (défaut : `none`).
Valeurs : `none`, `ornament`, `rule`, `midrule`, `fullrule`.

Sections :

- **sectionnumstyle=style** : apparence du numéro (défaut : `circle`).
Valeurs : `circle`, `box`, `dash`, `plain`.
- **sectiontextstyle=style** : casse du texte (défaut : `sc`).
Valeurs : `sc`, `upper`, `lower`.
- **sectionstyle=style** : style visuel (défaut : `normal`).
Valeurs : `normal`, `ornaments`, `underline`, `highlighted`, `shadedline`.
- **sectionalign=align** : alignement (défaut : `center`).

En-têtes et pieds de page :

- **headfootstyle=style** : hérite de `titlestyle`.

3.4 Mise en page

3.4.1 Marges et espacement

- **margin=dim** : largeur des marges horizontales (défaut : `1.5cm`).
- **indent=dim** : taille de l'indentation (défaut : `1em`).
- **noindent** : supprime l'indentation en début de paragraphe.
- **vspacing=facteur** : facteur de compression/dilatation verticale (défaut : `1.0`). Valeurs entre `0.25` et `2.0`.

3.4.2 En-têtes et pieds de page

- **fullheader** : active l'en-tête/pied de page complets (nécessite `\neoheader`).
- **nofooter** : supprime l'en-tête et le pied de page (style `empty`).

- **pageonlyfooter** : affiche uniquement le numéro de page centré.
- **headerules=style** : filets (défaut : `none`). Valeurs : `none`, `headrule`, `footrule`, `headfootrule`.

3.4.3 Table des matières

- **compacttoc** : réduit les espacements dans la table des matières.
- **monotoc** : table des matières en couleur primaire uniquement.
- **twocoltoc** : affiche la table des matières sur deux colonnes.

3.4.4 Modes de sortie

Ces options permettent d'imprimer plusieurs pages logiques sur une seule page physique.

- **2a5toa4** : 2 pages A5 identiques sur une feuille A4 paysage.
- **2a4toa3** : 2 pages A4 identiques sur une feuille A3 paysage.
- **4a5toa3** : 4 pages A5 identiques sur une feuille A3.
- **2toa3** : 2 pages A4 différentes sur une feuille A3 paysage.
- **bookleta5** : livret A5 (pages A5 sur feuilles A4 pliées).
- **bookleta4** : livret A4 (pages A4 sur feuilles A3 pliées).

3.5 Options diverses

- **abstracttitle=Titre** : titre de l'environnement `abstract` (défaut : `DEFAULT`).
- **boldlistlabels** : met en gras les labels des listes.
- **totalpoints=n** : total de points pour le barème (défaut : 20).

④ STYLES DE DOCUMENT

4.1 Styles de titre (`titlelayout`)

L'option **titlelayout=style** définit l'apparence de la première page et du titre.

4.1.1 Styles d'examen

- **exam** : style complet avec tableau pour nom, classe, date, et bandeau de notation.
- **shortexam** : style compact pour examens.
- **mockexam** : style spécifique pour épreuves type Bac/Brevet blanc.

4.1.2 Styles d'évaluation

- **eval** : style standard, informations dans les coins.
- **evalicons** : style `eval` avec icônes personnalisables.
- **evalgrade** : style `eval` avec bandeau de notation.
- **evaliconsgrade** : combine `evalicons` et `evalgrade`.
- **shorteval** : style compact sur une ligne.

4.1.3 Styles design

- | | | | |
|-----------------|------------------|------------------|--------------------|
| — band | — bauhaus | — bristol | — champagne |
| — banner | — blocks | — brush | — circles |
| — bar | — book | — bubbles | — cloud |

- **confetti** — **magazine** — **simplenotion** — **wave**
- **flow** — **memphis** — **spine**
- **geometric** — **notion** — **stream**
- **grid** — **particles** — **tech**

4.1.4 Styles classiques

- **default** : titre centré standard.
- **titlebox** : titre dans un bandeau coloré en haut de page.
- **tighttitle** : titre compact sans boîte.
- **onlytitle** : affiche uniquement le titre centré.
- **shorttitle** : titre compact centré sur une ligne.
- **shortlesson** : style compact pour fiches de cours.
- **minimal** : style minimaliste épuré.
- **frame** : titre encadré.

```

1 \documentclass[titlelayout=exam]{neoschool}
2 \neoheader{
3   type = Devoir Surveillé n°1,
4   school = Lycée Imaginaire,
5   level = Terminale Spé Maths,
6   duration = 2h,
7   calculator = exam
8 }
9 \title{Suites numériques}
10 \date{21 octobre 2025}
11 \subject{Mathématiques}
12 \begin{document}
13 \maketitle
14 ...
15 \end{document}

```

4.2 Configuration de l'en-tête (\neoheader)

Cette commande configure les informations pour les styles `exam`, `eval`, `mockexam`, `shortlesson` et l'option `fullheader`.

```

1 \neoheader{
2   type = {Interrogation de cours},
3   school = {Collège A. Turing},
4   academy = {Lyon},
5   level = {Quatrième},
6   duration = {20 minutes},
7   calculator = {false},           % true / false / exam
8   leftcontent = {\faFlask},
9   rightcontent = {\faCalculator},
10  leftcontentfill = {true},
11  rightcontentfill = {true}
12 }

```

⑤ ENVIRONNEMENTS MATHÉMATIQUES

Basés sur `tcolorbox`.

5.1 Styles de théorèmes

L'option **thmstyle=style** définit l'apparence des environnements de type théorème. Valeurs : `bar`, `block`, `tile`, `fold`, `plain`, `frame`, `curve`, `sticker`, `pastel`, `tag` (défaut), `raw`.

5.2 Environnements disponibles

- **theorem** (réf. : `thm`)
- **lemma** (réf. : `lem`)
- **corollary** (réf. : `cor`)
- **conjecture** (réf. : `conj`)
- **proposition** (réf. : `propo`)
- **property** (réf. : `prop`)
- **properties** (réf. : `prop`)
- **definition** (réf. : `def`)
- **definitions** (réf. : `def`)
- **method** (réf. : `meth`)
- **activity** (réf. : `act`)
- **application** (réf. : `appl`)
- **remark**, **remarks** (non numérotés)
- **example**, **examples** (réf. : `ex`)
- **proof**

5.3 Options des environnements

- **title=texte** : titre personnalisé.
- **label=nom** : étiquette pour `\ref`.
- **colback=couleur** : couleur de fond.
- **colframe=couleur** : couleur du cadre.
- **coltitle=couleur** : couleur du titre.
- **fonttitle=commandes** : formatage du titre.

5.4 Options de numérotation

- **sectionthmcounter** : compteurs relatifs à chaque section.
- **sharedthmcounter** : un seul compteur partagé entre tous les environnements.
- **thmgroupcounter** : compteur partagé entre théorème, lemme, corollaire, proposition, propriété.
- **sharedexcounter** : partage le compteur entre exercices et théorèmes.

5.5 Exemples d'environnements

```
\begin{definition}[
  title=Nombre premier,
  label=premier
]
Un entier naturel est dit premier
s'il admet exactement deux diviseurs
distincts : 1 et lui-même.
\end{definition}
```

Voir définition~\ref{def:premier}.

Définition 1 (Nombre premier) Un entier naturel est dit premier s'il admet exactement deux diviseurs distincts : 1 et lui-même.

Voir définition 1.

```
\begin{theorem}[title=Théorème de
  Pythagore]
Dans un triangle rectangle,
le carré de l'hypoténuse est égal
à la somme des carrés des deux
autres côtés :
\[ c^2 = a^2 + b^2 \]
\end{theorem}
```

Théorème 1 (Théorème de Pythagore) Dans un triangle rectangle, le carré de l'hypoténuse est égal à la somme des carrés des deux autres côtés :

$$c^2 = a^2 + b^2$$

```
\begin{property}
Toute fonction dérivable
est continue.
\end{property}
```

```
\begin{proof}
Cela découle directement de
la définition de la dérivée.
\end{proof}
```

Propriété 1 Toute fonction dérivable est continue.

Démonstration. Cela découle directement de la définition de la dérivée. ■

```
\begin{example}
Soit  $f(x) = x^2$ .
Alors  $f'(x) = 2x$ .
\end{example}
```

```
\begin{remark}
La réciproque est fausse :
 $|x|$  est continue mais non
dérivable en  $0$ .
\end{remark}
```

Exemple 1. Soit $f(x) = x^2$. Alors $f'(x) = 2x$.

Remarque 1. La réciproque est fausse : $|x|$ est continue mais non dérivable en 0.

⑥ EXERCICES

Basé sur l'extension `xsim`.

6.1 Environnements `exercice` et `solution`

6.1.1 Options d'un exercice

— **points**=*n* : nombre de points.

- **bonus-points**=*n* : points bonus.
- **level**=*n* : niveau de difficulté (1–5, affiché en étoiles).
- **subtitle**=*texte* : sous-titre.
- **icon**=*nom-fa* : icône FontAwesome (nécessite `exerciseicons`).
- **topic**=*thème* : thème pour tri/sélection.
- **grade**=*niveau* : niveau de classe.
- **subject**=*matière* : matière.
- **ID**=*id* : identifiant pour `\exercisenumbers{id}`.
- **template**=*nom* : style d'affichage.

6.1.2 Styles d'exercices (`exstyle`)

L'option **exstyle**=*style* définit l'apparence des exercices.

Styles en boîte : `block`, `capsule` (défaut), `capsule-outline`, `tile`, `fold`, `plain`, `frame`, `curve`, `sticker`, `pastel`, `card`, `bar`.

Styles avec badge : `badge`, `badge-outline`, `digit`, `digit-outline`, `digit-inline`, `digit-outline-inline`, `counter`, `counter-inline`, `counter-outline`, `counter-outline-inline`.

Styles linéaires : `line`, `line-outline`, `line-circle`, `line-circle-outline`.

Styles spéciaux : `inline`, `shell`, `section`, `subsection`, `item`, `rule`, `separator`.

6.1.3 Options globales

- **exerciseicons** : active l'affichage des icônes.
- **answers** : affiche les solutions après chaque exercice.
- **answeronly** : affiche uniquement les solutions.
- **shuffle** : mélange aléatoirement les réponses des QCM.
- **solstyle**=*style* : style des solutions (défaut : `inline`). Valeurs : `inline`, `dots`, `lines`, `box`.
- **solrotate** : affiche les solutions à l'envers (rotation 180°).

6.1.4 Exercice avec solution

```
\begin{exercise}[
  points=4,
  level=2,
  subtitle={Calcul de dérivée}
]
```

```
Calculer la dérivée de
 $f(x) = x^3 - 2x + 1$ .
\end{exercise}
```

```
\begin{solution}
En appliquant les règles de dérivation :
 $f'(x) = 3x^2 - 2$ .
\end{solution}
```

Exercice 1 [★★] **Calcul de dérivée (4 points)** Calculer la dérivée de $f(x) = x^3 - 2x + 1$.

Corrigé de l'exercice 1. En appliquant les règles de dérivation : $f'(x) = 3x^2 - 2$.

6.1.5 QCM et choix multiples

- **choices**(*n*) : QCM à réponse unique sur *n* colonnes. `\choice` pour une réponse, `\choice[\correct]` pour la bonne réponse.

- **checkboxes**(n) : QCM à réponses multiples. `\checkbox` pour une réponse, `\checkbox[\correct*]` pour une bonne réponse.

```
\begin{exercise}[points=1]
Quelle est la dérivée de  $f(x)=x^2$  ?
\begin{choices}(2)
\choice[\correct]  $x \mapsto 2x$ 
\choice  $x \mapsto x$ 
\choice  $x \mapsto x^2$ 
\choice  $x \mapsto 2$ 
\end{choices}
\end{exercise}
```

Exercice 2 (1 point) Quelle est la dérivée de $f(x) = x^2$?

- ☐ $x \mapsto 2x$
☐ $x \mapsto x$
☐ $x \mapsto x^2$
☐ $x \mapsto 2$

```
\begin{exercise}[points=2]
Cocher les affirmations vraies.
\begin{checkboxes}(1)
\checkbox[\correct*]  $\pi > 3$ 
\checkbox  $\sqrt{2}$  est rationnel
\checkbox[\correct*]  $0! = 1$ 
\checkbox  $\ln(1) = 1$ 
\end{checkboxes}
\end{exercise}
```

Exercice 3 (2 points) Cocher les affirmations vraies.

- ☐ $\pi > 3$
☐ $\sqrt{2}$ est rationnel
☐ $0! = 1$
☐ $\ln(1) = 1$

⑦ CODE INFORMATIQUE

Deux systèmes sont disponibles via les options de classe :

- **listings** (défaut) : coloration syntaxique via l'extension `listings`.
- **minted** : coloration syntaxique via `minted` (nécessite Python, Pygments et `-shell-escape`).

7.1 Environnement code

```
\begin[options]{code}{langage}[titre][style-boite]
... code ...
\end{code}
```

- **options** : options de `listings`/`minted`.
- **langage** : `python`, `latex`, `c++`, etc.
- **titre** : titre optionnel.
- **style-boite** : style de la boîte.

```
\begin{code}{python}[Fonction factorielle]
def fact(n):
    if n <= 1:
        return 1
    return n * fact(n - 1)
\end{code}
```

Programme 5 · Fonction factorielle

```
def fact(n):
    if n <= 1:
        return 1
    return n * fact(n - 1)
```

7.2 Styles de boîtes de code (codestyle)

L'option **codestyle=style** définit l'apparence des boîtes de code. Valeurs : `plain`, `line`, `lines`, `bar`, `frame`, `shadow` (défaut).

7.3 Options du code

- **codewidth=facteur** : largeur des blocs (défaut : 1.0).
- **centeredcode** : centre les blocs de code.

7.4 Commandes additionnelles

- `\codeinline[lang]{code}` : code en ligne avec coloration.
- `\codeinput[opt]{lang}{fichier}[titre][style]` : importe du code depuis un fichier.

La fonction `\codeinline[python]{range(n)}` génère les entiers de 0 à $n-1$.

La fonction **range**(n) génère les entiers de 0 à $n-1$.

7.5 Environnement pseudocode

Basé sur `algpseudocode`. En français, les mots-clés sont traduits automatiquement.

Commandes spéciales :

- `\Gets` : flèche d'affectation $\leftarrow$.
- `\To` : mot-clé « à » pour les boucles.

```
\begin{pseudocode}{Recherche dichotomique}
\Require Tableau trié  $T$ , valeur  $v$ 
\Ensure Indice de  $v$  ou  $-1$ 
\State  $lo$  \Gets  $0$ ,  $hi$  \Gets  $|T| - 1$ 
\While{ $lo \leq hi$ }
  \State  $mid$  \Gets  $(lo + hi) / 2$ 
  \If{ $T[mid] = v$ }
    \State \Return  $mid$ 
  \ElsIf{ $T[mid] < v$ }
    \State  $lo$  \Gets  $mid + 1$ 
  \Else
    \State  $hi$  \Gets  $mid - 1$ 
  \EndIf
\EndWhile
\State \Return  $-1$ 
\end{pseudocode}
```

Algorithme 1 — Recherche dichotomique

entrée Tableau trié T , valeur v
sortie Indice de v ou -1
 $lo \leftarrow 0, hi \leftarrow |T| - 1$
tant que $lo \leq hi$ **faire**
 $mid \leftarrow (lo + hi) / 2$
 si $T[mid] = v$ **alors**
 retourner mid
 sinon si $T[mid] < v$ **alors**
 $lo \leftarrow mid + 1$
 sinon
 $hi \leftarrow mid - 1$
 fin si
fin tant que
retourner -1

⑧ ADMONITIONS

Boîtes colorées avec icônes pour attirer l'attention.

8.1 Environnements disponibles

- **note** : remarques générales (📝).
- **info** : informations complémentaires (ℹ️).

- **warning** : avertissements (⚠).
- **important** : points essentiels (❗).
- **tip** : conseils, astuces (💡).
- **reminder** : à retenir (📌).
- **summary** : résumé (📄).
- **toolbox** : matériel, prérequis (🔧).
- **method** : méthode à suivre (⚙).
- **activity** : activité pratique (🧩).

8.2 Styles d'admonitions

L'option **adstyle=style** définit l'apparence globale des admonitions. Valeurs : `modern`, `material`, `soft` (défaut), `classic`, `professional`, `minimal`.

8.3 Options des admonitions

Chaque environnement accepte des options clé-valeur :

- **title=texte** : titre personnalisé.
- **subtitle=texte** : sous-titre.
- **icon=\faIcône** : icône personnalisée.
- **style=nom** : style local (surcharge le style global).

```
\begin{warning}[title=Attention, icon=
\faSkull]
  Ne pas diviser par zéro !
\end{warning}
\begin{tip}
  Penser à factoriser d'abord.
\end{tip}
```

💀 **Attention.** Ne pas diviser par zéro !

💡 **Conseil.** Penser à factoriser d'abord.

```
\begin{method}[title=Résolution d'équation
]
  1. Isoler l'inconnue.
  2. Simplifier.
\end{method}
\begin{activity}[subtitle=En groupe]
  Construire un triangle équilatéral.
\end{activity}
```

📐 **Résolution d'équation.** 1. Isoler l'inconnue. 2. Simplifier.

✏ **Activité : En groupe.** Construire un triangle équilatéral.

9 DISPOSITION DES CONTENUS

9.1 Positionnement absolu

`\positionobject{x}{y}{scale}{contenu}` : place du contenu aux coordonnées (x, y) depuis le coin supérieur gauche.

9.2 Mise en page à deux colonnes

`\splitcontent[w1][gap]{col1}{col2}` : divise l'espace horizontal.

```
\splitcontent[0.4][0.05]{%
  \textbf{Colonne gauche (40\%)}

  Premier paragraphe...
}{%
  \textbf{Colonne droite (55\%)}

  Second paragraphe...
}
```

Colonne gauche (40%)

Premier paragraphe avec du texte pour illustrer la mise en page.

Colonne droite (55%)

Second paragraphe avec du contenu additionnel.

9.3 Environnement sidebyside

Crée deux boîtes `tcolorbox` côte à côte. `\tcblower` sépare les colonnes.

```
\begin{sidebyside}[
  title=Comparaison,
  righthand width=.45\linewidth
]
  \textbf{Avantages}
  \begin{itemize}
    \item Simple
    \item Rapide
  \end{itemize}
  \tcblower
  \textbf{Inconvénients}
  \begin{itemize}
    \item Limité
  \end{itemize}
\end{sidebyside}
```

Comparaison

Avantages

- Simple
- Rapide

Inconvénients

- Limité

9.4 Association texte et image

`\textwithimage[*]{w_img}{s_img}{texte}{chemin}` : combine texte et image. `*` met l'image à gauche.

9.5 QR codes

`\withqrcode[*][taille]{url}{contenu}` : QR code à côté d'un contenu. `*` place le QR code à droite.

```
\withqrcode{https://example.com}{%
  Scannez ce QR code pour
  accéder au site.
}
```



Scannez ce QR code pour accéder au site.

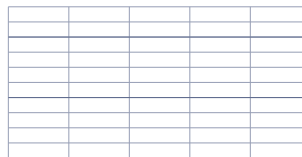
9.6 Grilles et papiers

- `\grid[couleur]{largeur}{hauteur}` : grille 5mm × 5mm.
- `\customgrid[couleur][dx][dy]{largeur}{hauteur}` : grille personnalisée.
- `\frenchgrid[coul_p][coul_g]{largeur}{hauteur}` : grille Seyès.
- `\gridfill` / `\gridfill*` : remplit la page avec une grille.
- `\notebook`, `\nbminorgrid`, `\nbmajorgrid` : styles de fond de page.

`\grid[blue!40]{4cm}{2cm}`



`\frenchgrid{4cm}{2cm}`



9.7 Boîtes simples

- `neobox` : boîte avec cadre.
- `neobox*` : boîte sans cadre visible.
- `\neocolorbox[couleur]{contenu}` : boîte colorée simple.
- `\inlinebox[cadre][fond][texte]{contenu}` : boîte en ligne personnalisable.

```
\begin{neobox}[title=Ma boîte]
  Contenu avec cadre.
\end{neobox}
```

```
\begin{neobox*}
  Contenu sans cadre visible.
\end{neobox*}
```

Ma boîte

Contenu avec cadre.

Contenu sans cadre visible.

9.8 Logos et symboles spéciaux

- `\AILogo[options]` : logo IA (puce avec réseau neuronal).
- `\NoAILogo[options]` : logo « Sans IA » (puce barrée).
- `\documentcolor{couleur}` : change la couleur du texte pour tout le document.

`\AILogo \quad \quad \NoAILogo`



10 NOTATION ET CORRECTION

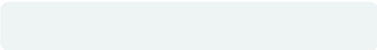
10.1 Outils de notation

- `\gradingstrip[total]` : bandeau pour la note et l'appréciation.
- `\mrk[*][comm]{pts}` : points dans la marge.

<code>\gradingstrip[20]</code>	Note	Appréciation
	20	

10.2 Zones de réponse

- `\answerfield[largeur]{lignes}` : zone avec fond coloré.
- `\answerframe[largeur]{lignes}` : zone encadrée.
- `\vardots[longueur]` : ligne pointillée.
- `\lines[car][interligne]{n}` : dessine n lignes horizontales.
- `\emptybox{largeur}{hauteur}` : boîte vide pour réponse libre.

Réponse : <code>\answerfield[5cm]{1}</code>	Réponse : 
---	---

Justifier : <code>\answerframe{3}</code>	Justifier : 
---	--

Nom : <code>\vardots[4cm]</code> Date : <code>\vardots[3cm]</code>	Nom : Date :
---	-----------------------------

<code>\lines{3}</code>	
------------------------	-------------------------

10.3 Marqueurs et symboles

- `\cmark` : ✓ (vert).
- `\xmark` : ✗ (rouge).
- `\unchecked` : □.
- `\done` : ✓.
- `\wontfix` : ✗.

```
\begin{itemize}
  \unchecked Tâche à faire
  \done Tâche terminée
  \wontfix Tâche annulée
\end{itemize}
```

- ☐ Tâche à faire
- ☒ Tâche terminée
- ☒ Tâche annulée

10.4 Évaluation par compétences

`\competencies{Comp1\\Comp2...}` : tableau d'évaluation à 4 niveaux.

```
\competencies{
  Calculer des dérivées \\
  Résoudre des équations \\
  Rédiger des preuves
}
```

Compétences				
Calculer des dérivées				
Résoudre des équations				
Rédiger des preuves				

11 COMMANDES MATHÉMATIQUES

11.1 Mise en valeur

- `\mhl[couleur]{expr}` : surligne l'expression.
- `\mc[couleur]{expr}` : colore l'expression.
- `\mathbox<fond>[bordure]{contenu}` : encadre du contenu mathématique.

$f(x) = \text{\mhl[yellow!30]{x^2}} + \text{\mc[blue]{3x}} - 1$

$f(x) = x^2 + 3x - 1$

La formule $\text{\mathbox{E = mc^2}}$ est célèbre.

Avec couleurs :

$\text{\mathbox<yellow!20>[red]{a^2+b^2=c^2}}$

La formule $E = mc^2$ est célèbre.

Avec couleurs : $a^2 + b^2 = c^2$

11.2 Support APMEP

Commandes disponibles avec l'option `apmep` :

- Vecteurs : `\vectt{AB}`.
- Repères : `\Oij`, `\Oijk`, `\Ouv`.
- Symboles : `\euro`, `\cg`, `\cd`, `\pg`, `\pp`, `\barre{x}`.

Le vecteur $\text{\vectt{AB}}$ dans le repère `\Oij`.

On a $x \text{\pg 0}$ et $y \text{\pp 5}$.

La moyenne est $\text{\barre{x}} = 12$.

Le vecteur $\overrightarrow{AB}$ dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$.

On a $x \geq 0$ et $y \leq 5$.

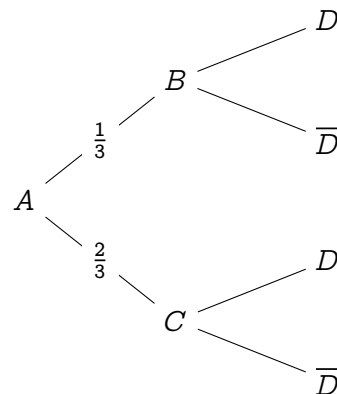
La moyenne est $\bar{x} = 12$.

12 OUTILS SPÉCIAUX

12.1 Arbres et graphes

- **neotree** : environnement pour arbres (basé sur `forest`). L'option `w=val` ajoute un poids sur une branche.
- `\neograph` : commande pour graphes (`lualatex` requis).

```
\begin{neotree}[l=2cm, s sep=1cm]
  A [B, w=\frac{1}{3} [D] [\overline{D}]]
    [C, w=\frac{2}{3} [D] [\overline{D}]]
\end{neotree}
```



12.2 Grille mathématique (`mathgrid`)

Environnement pour aligner des blocs d'équations en grille.

- `\begin{mathgrid}{n}` : grille à n colonnes.
- `\neoline` : nouvelle ligne.
- `\neocol[span]{contenu}` : colonne avec `align*`.

```
\begin{mathgrid}{2}
  \neoline
  \neocol{
    A &= 2 + 3 \\
    A &= 5
  }
  \neocol{
    B &= 4 \times 2 \\
    B &= 8
  }
\end{mathgrid}
```

$$\begin{array}{ll} A = 2 + 3 & B = 4 \times 2 \\ A = 5 & B = 8 \end{array}$$

13 NOTES MARGINALES

Activées par `notes=dim`, `leftnotes=dim` ou `rightnotes=dim`.

- `\tdnote[options]{texte}` : note dans la marge.
- `\boxnote[label]{texte} + \tdmark[label]` : note ancrée à un emplacement précis.

```
\documentclass[notes=2.5cm]{neoschool} % Préambule
Ceci est important\tddnote{À retenir !}. % Dans le document
```

```
5 \boxnote[hyp]{Hypothèse clé}
6 \begin{theorem}
7   \tdmark[hyp] Si  $f$  est continue sur  $[a,b]$ ...
8 \end{theorem}
```